

หลักเกณฑ์การประกวดแข่งขันออกแบบ Unplugged Coding Game ในรูปแบบ บอร์ดเกม (Board Game) เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ทักษะด้านวิทยาการคำนวณ

ศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษา สำนักงานส่งเสริมการศึกษานอกระบบและการศึกษาตามอัธยาศัย สำนักงานปลัดกระทรวงศึกษาธิการ เป็นหน่วยงานที่มีบทบาทในการพัฒนาและเผยแพร่ความรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ได้เล็งเห็นถึงความสำคัญในการพัฒนาความรู้ ส่งเสริมการเรียนรู้ตลอดชีวิต และการเตรียมคนสู่ศตวรรษที่ 21 ซึ่งเป็นยุคที่เทคโนโลยีเข้ามามีบทบาทต่อการดำเนินชีวิตจนไม่สามารถแยกออกได้ จึงต้องพัฒนาให้คนมีความรู้และทักษะที่ไม่เพียงแต่ใช้งานเทคโนโลยีเท่านั้นต้องสร้างนวัตกรรมใหม่ ๆ ได้ด้วย จึงกำหนดให้มีการจัดกิจกรรมการประกวดแข่งขันออกแบบ Unplugged Coding Game ในรูปแบบ บอร์ดเกม (Board Game) เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ด้านวิทยาศาสตร์หรือวิทยาการคำนวณ ภายใต้โครงการส่งเสริมทักษะด้านสะเต็มศึกษา (STEM Education) และทักษะในการคิดอย่างเป็นระบบ (Coding Literacy) ของศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษา ปีงบประมาณ 2564

วัตถุประสงค์

1. เพื่อพัฒนาสื่อส่งเสริมการเรียนรู้ทักษะด้านวิทยาการคำนวณ ที่สอดคล้องกับรูปแบบการเรียนรู้ของเด็กและเยาวชนที่เป็นกลุ่มเป้าหมาย และสามารถนำไปใช้ประโยชน์เพื่อส่งเสริมความรู้ความเข้าใจด้านวิทยาศาสตร์หรือวิทยาการคำนวณ ให้กับกลุ่มเป้าหมายต่อไป
2. เพื่อส่งเสริมกิจกรรมการเรียนรู้ทักษะด้านวิทยาการคำนวณ ในรูปแบบ บอร์ดเกม (Board Game)
3. เพื่อเป็นส่งเสริมทักษะการเรียนรู้ความเข้าใจด้านวิทยาศาสตร์ หรือวิทยาการคำนวณ

รายละเอียดการสมัครฯ

1. คุณสมบัติผู้เข้าประกวด

1.1 บุคคลทั่วไปที่มีอายุไม่ต่ำกว่า 15 ปี

1.2 สมัครแบบเดี่ยว หรือแบบทีม (ทีมละไม่เกิน 3 คน) ส่งผลงานได้ 1 ผลงาน

2. หลักเกณฑ์การประกวด กำหนดการ และเข้าถึงข้อมูลการประกวดได้ทางระบบออนไลน์ได้ที่

<https://www.zhort.link/08> และทางเว็บไซต์ศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษา (www.sciplanet.org)



3. ศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษา รับสมัครผู้เข้าประกวดฯ ตั้งแต่บัดนี้ - 20 สิงหาคม 2564

โดยลงทะเบียนสมัคร หลักฐานการสมัคร พร้อมส่งผลงานเข้าแข่งขัน ผ่านระบบออนไลน์ได้ที่

<https://zhort.link/S8> ประกอบด้วย



3.1 ใบสมัครเข้าร่วมประกวดฯ

3.2 สำเนาบัตรประจำตัวประชาชนพร้อมเซ็นสำเนาถูกต้อง

3.3 เอกสารนำเสนอผลงาน ที่บันทึกไฟล์ดังนี้ เอกสารนำเสนอผลงานในรูปแบบไฟล์ presentation สกูล .pdf (ขนาดไฟล์ไม่เกิน 10 MB) ประกอบด้วย ชื่อเกม แนวคิดของบอร์ดเกม กรอบเนื้อหาและความสอดคล้องทักษะด้านวิทยาการคำนวณ และวิธีการเล่นเบื้องต้น ระยะเวลาและจำนวนผู้เล่น สิ่งที่ผู้เล่นจะได้เรียนรู้จากเกม และวิธีการจบเกม

3.4 ไฟล์ภาพถ่ายชิ้นงานไม่เกิน 10 ภาพ (ไฟล์ JPEG) โดยภาพต้องมีความชัดเจน และครบถ้วน เช่น แผ่นบอร์ดเกม อุปกรณ์ประกอบในการเล่นบอร์ดเกม การ์ดเกม เป็นต้น

3.5 คลิปวีดีโอแนะนำตัวและผลงานบอร์ดเกมที่ส่งเข้าประกวดความยาวไม่เกิน 5 นาที (ขนาดไฟล์ไม่เกิน 1 GB) การแนะนำตัว ชื่อเกม แนวคิดของบอร์ดเกม กรอบเนื้อหาและความสอดคล้องทักษะด้านวิทยาการคำนวณ และวิธีการเล่นเบื้องต้น ระยะเวลาและจำนวนผู้เล่น สิ่งที่ผู้เล่นจะได้เรียนรู้จากเกม และวิธีการจบเกม

3.6 Prototype ในรูปแบบเบื้องต้น ส่งมาที่ กิจกรรมการประกวดแข่งขันออกแบบ Unplugged Coding Game ในรูปแบบบอร์ดเกม (Board Game) ศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษา เลขที่ 928 ถนนสุขุมวิท เขตคลองเตย กทม. 10110

4. ประกาศรายชื่อผลงานผู้เข้าร่วมการประกวดและลำดับการตอบคำถามออนไลน์จากคณะกรรมการ ในวันที่ 23 สิงหาคม 2564 ทางเว็บไซต์ศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษา (www.sciplanet.org)

5. คณะกรรมการพิจารณาให้คะแนนจากเอกสารนำเสนอผลงาน คลิปวีดีโอการนำเสนอผลงาน และการตอบคำถามออนไลน์ จากคณะกรรมการไม่เกิน 5 นาที ด้วยโปรแกรมซูม (Zoom) ในวันที่ 27 สิงหาคม 2564 ตามลำดับและเวลาที่กำหนด โดยจะมีการประสานงานแจ้งรายละเอียดและลิงก์เข้าโปรแกรมซูม (Zoom) ล่วงหน้าตามช่องทางการติดต่อที่ระบุในใบสมัครและการลงทะเบียนออนไลน์

6. เกณฑ์การให้คะแนน ดูหน้า 4 โดยการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นสิ้นสุด

7. ประกาศผลและแจ้งรายละเอียดการรับรางวัลวันที่ 30 สิงหาคม 2564 ทางเว็บไซต์ศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษา (www.sciplanet.org) โดยคำตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นสิ้นสุด

รายละเอียดรางวัล ดังนี้

รางวัลชนะเลิศ	จำนวน 1 รางวัล ๆ ละ	20,000	บาท
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	จำนวน 1 รางวัล ๆ ละ	15,000	บาท
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	จำนวน 1 รางวัล ๆ ละ	10,000	บาท
รางวัลชมเชย (อันดับ 1 – 5)	จำนวน 5 รางวัล ๆ ละ	5,000	บาท
รางวัลชมเชย (อันดับ 6 – 11)	จำนวน 5 รางวัล ๆ ละ	3,000	บาท

ข้อกำหนดต่าง ๆ

1. ข้อกำหนดผลงาน

1.1 เป็นรูปแบบบอร์ดเกม (Board Game) สำหรับการเรียนรู้ความเข้าใจด้านวิทยาศาสตร์ หรือ วิทยาการคำนวณ สำหรับผู้เล่นที่มีอายุตั้งแต่ 6 ปีขึ้นไป

1.2 สอดคล้องกับ สารระการเรียนรู้แกนกลาง กลุ่มสารระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ (ฉบับปรับปรุง พ.ศ. 2560) สารที่ 4 เทคโนโลยี มาตรฐาน ว. 4.2 เข้าใจและใช้แนวคิดเชิงคำนวณในการแก้ปัญหาที่พบในชีวิตจริงอย่างเป็นขั้นตอนและเป็นระบบ ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารในการเรียนรู้ การทำงาน และการแก้ปัญหาได้อย่างมีประสิทธิภาพ รู้เท่าทัน และมีจริยธรรม

2. ข้อกำหนดรูปแบบเอกสารนำเสนอผลงาน

2.1 เอกสารนำเสนอผลงานในรูปแบบไฟล์ presentation สกุล .pdf (ขนาดไฟล์ไม่เกิน 10 MB) ประกอบด้วย ชื่อเกม แนวคิดของบอร์ดเกม กรอบเนื้อหาและความสอดคล้องทักษะด้านวิทยาการคำนวณ และวิธีการเล่นเบื้องต้น ระยะเวลาและจำนวนผู้เล่น สิ่งที่ผู้เล่นจะได้เรียนรู้จากเกม และวิธีการจบเกม

2.2 ไฟล์ภาพถ่ายชิ้นงานไม่เกิน 10 ภาพ (ไฟล์ JPEG) โดยภาพต้องมีความชัดเจนและครบถ้วน เช่น แผ่นบอร์ดเกม อุปกรณ์ประกอบในการเล่นบอร์ดเกม การ์ดเกม เป็นต้น

2.3 คลิปวิดีโอแนะนำตัวและผลงานบอร์ดเกมที่ส่งเข้าประกวดความยาวไม่เกิน 5 นาที (ขนาดไฟล์ไม่เกิน 1 GB) ชื่อเกม แนวคิดของบอร์ดเกม กรอบเนื้อหาและความสอดคล้องทักษะด้านวิทยาการคำนวณ และวิธีการเล่นเบื้องต้น ระยะเวลาและจำนวนผู้เล่น สิ่งที่ผู้เล่นจะได้เรียนรู้จากเกม และวิธีการจบเกม

3. ข้อกำหนดการนำเสนอผลงาน

ผู้เข้าประกวดต้องนำเสนอคลิปวิดีโอการนำเสนอผลงาน และการตอบคำถามออนไลน์ จากคณะกรรมการไม่เกิน 5 นาที ด้วยโปรแกรมซูม (Zoom) โดยผู้เข้าประกวดต้องอยู่ด้วยกันทั้งทีมทั้งตอนนำเสนอผลงานและตอบคำถามออนไลน์ ซึ่งจะต้องมีชิ้นงานที่เกี่ยวข้อง ปรากฏอยู่ในคลิปวิดีโอในการนำเสนอผลงาน

4. ข้อกำหนดผลงาน

การออกแบบ Unplugged Coding Game ในรูปแบบ บอร์ดเกม (Board Game) เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ทักษะด้านวิทยาการคำนวณ จะต้องเป็นของผู้เข้าร่วมแข่งขัน โดยมิได้มีการละเมิดลิขสิทธิ์หรือทรัพย์สินทางปัญญาของผู้อื่นหรือส่วนหนึ่งส่วนใด หากพบการละเมิดดังกล่าวข้างต้น ศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษาจะไม่มีส่วนรับผิดชอบใด ๆ ต่อการละเมิดดังกล่าว และถูกตัดสิทธิให้ได้รับรางวัล

5. สำหรับรางวัลชนะเลิศ การออกแบบ Unplugged Coding Game ในรูปแบบ บอร์ดเกม (Board Game) เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ทักษะด้านวิทยาการคำนวณ จะต้องผ่านเกณฑ์การพิจารณาคะแนนร้อยละ 85 ขึ้นไป และผลการตัดสินจากคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

6. เงื่อนไขทางลิขสิทธิ์ในรางวัล

รูปแบบเนื้อหา และกลไกของบอร์ดเกมที่ได้รับรางวัลทุกรางวัล ศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษา สำนักงานส่งเสริมการศึกษานอกระบบและการศึกษาตามอัธยาศัย สำนักงานปลัดกระทรวงศึกษาธิการ จะมีสิทธิ์ในการทำซ้ำ หรือดัดแปลงแก้ไขส่วนใดส่วนหนึ่ง เพื่อใช้ประโยชน์ของศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษาต่อไป

เกณฑ์การให้คะแนน (น้ำหนักคะแนน 100 คะแนน)

1. แนวคิดของบอร์ดเกม (50 คะแนน)
2. รูปแบบและวิธีการเล่น (30 คะแนน)
3. ด้านคุณภาพของเกม (20 คะแนน)

รายการพิจารณา	ผลคะแนน	
	คะแนนเต็ม	คะแนนที่ได้
1. แนวคิดของบอร์ดเกม (50 คะแนน)		
1.1 กรอบเนื้อหาและความสอดคล้องทักษะด้านวิทยาการคำนวณ	30	
1.2 มีความถูกต้องสมบูรณ์ของเนื้อหา	10	
1.3 มีความเหมาะสมในการจัดลำดับเนื้อหา	10	
2. รูปแบบและวิธีการเล่น (30 คะแนน)		
2.1 มีเงื่อนไขและวิธีการเล่นมีความสอดคล้องของรูปแบบและกรอบเนื้อหา	10	
2.2 มีความคิดสร้างสรรค์ของรูปแบบและการนำเสนอ	10	
2.3 มีความเหมาะสมของกติกาและการมีส่วนร่วมของผู้เล่น	10	
3. ด้านคุณภาพของเกม (20 คะแนน)		
3.1 มีความสมบูรณ์ สวยงามของออกแบบรูปแบบของบอร์ดเกม	10	
3.2 มีการสื่อสาร สื่อความหมายและสามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้จริง	10	
รวม		
ผลรวมของคะแนน		