

วิธีใช้ป้ายคำสั่งเพื่อโปรแกรมหุ่นยนต์

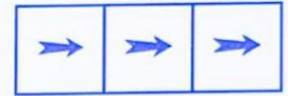


เริ่มต้นและสิ้นสุดการโปรแกรม

ไปข้างหน้า

จำนวนก้าวและระดับความเร็ว

ตัวอย่าง



ความเร็ว

1 ก้าว 2 ก้าว 3 ก้าว 4 ก้าว 5 ก้าว

ไปข้างหน้า 3 ก้าว



ไปด้วยความเร็วระดับ 5

เลี้ยวซ้าย

มุม

ตัวอย่าง



เลี้ยวซ้าย 90 องศา



เลี้ยวซ้าย 180 องศา



เลี้ยวขวา 90 องศา



เลี้ยวขวา 180 องศา

เสียง

เสียง

ตัวอย่าง



หุ่นยนต์เล่นเสียงไซเรน

แสง

แสงสีตา

ตัวอย่าง



แสงที่ตาของหุ่นยนต์เปลี่ยนเป็นสีเหลือง



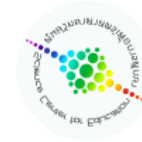
ตัวอย่างแผนผังการโปรแกรมทั้งหมด



Start → eye colour changes to blue → move forward by 3 steps → turn left by 90° → move at speed level 5 → move forward by 4 steps → play police car siren sound → Finish

คิด(ส์)แคนโค้ด (Kids Can Code)

Amazing Coding Game



วันวิทยาศาสตร์ 2564

ศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษา

