

## กิจกรรม Unplugged Coding : PRINT & PLAY 2

Unplugged Coding คือการเรียนรู้โดยเน้นการทำกิจกรรมผ่านรูปแบบการเล่น เป็นการใช้กิจกรรม การเล่นเกม บัตรคำ ปริศนา เกม กระดาน ดินสอสี อุปกรณ์ และสิ่งรอบตัวมาประกอบกันเป็นสื่อในการแก้ปัญหา ทำให้เกิดการเรียนรู้ เข้าใจในหลักการพื้นฐานของวิทยาการคอมพิวเตอร์และวิทยาการคำนวณ เด็ก ๆ จะได้เรียนรู้จากการคิด และลงมือทำ อย่างมีลำดับขั้นตอน และแก้ปัญหาอย่างเป็นระบบ นำไปสู่การประยุกต์ใช้จริงในชีวิตประจำวัน สำหรับกิจกรรมนี้ เด็ก ๆ จะฝึกระบายสีอย่างง่ายตามรหัสคำสั่ง (code) ที่ได้กำหนดให้ เมื่อเด็ก ๆ ระบายสีตามรหัสคำสั่งจนครบถ้วนจะได้ภาพระบายสีสำเร็จ เราไปลองเล่นกันเถอะ

วัตถุประสงค์ 1. เพื่อให้เด็ก ๆ ได้เข้าใจการใช้รหัสคำสั่ง (code) แทนข้อความ

2. เพื่อให้เด็ก ๆ เกิดการคิด และลงมือทำอย่างมีลำดับขั้นตอน

3. เพื่อฝึกการใช้ก้ำม้นเนื้อม้ดเล็ก ม้ดใหญ่

อุปกรณ์ 1. ภาพ Unplugged Coding เรื่อง PRINT & PLAY ตามแนบ

2. ดินสอสี

วิธีเล่น 1. เด็ก ๆ เลือกภาพ Unplugged Coding เรื่อง PRINT & PLAY 2 ที่ต้องการ

2. ใช้ดินสอสีระบายสีที่กำหนดในตารางตามตำแหน่งที่ระบุในรหัสคำสั่ง ตัวอย่างเช่น

รหัสคำสั่ง ■ B9 - B15 คือ ให้ระบายสี ■ ลงในช่องสีเหลี่ยมตำแหน่ง B9 - B15 โดยระบายสีที่กำหนดให้ครบทุกช่อง

3. เมื่อเด็ก ๆ ระบายสีตามรหัสคำสั่งจนครบ จะได้เป็นภาพระบายสีสำเร็จ

4. ขวนเด็ก ๆ พุดคยถึงภาพที่ได้ หรือเล่าเรื่องเกี่ยวกับภาพตามจินตนาการ

สิ่งที่ได้รับจากกิจกรรมนี้

1. ได้เรียนรู้เรื่องสัญลักษณ์ที่กำหนดขึ้นแทนตัวอักษร และเรียนรู้การลงมือทำอย่างมีลำดับขั้นตอน

3. ได้ฝึกก้ำม้นเนื้อม้ดเล็ก ม้ดใหญ่ จากการลากเส้น/ระบายสี และกระตุ้นจินตนาการจากการพุดคย

# PRINT & PLAY with Unplugged Coding 011

■ B12 / C11 - C13 / D10 - D14 / E9 - E15 / P7 / P17 / Q6 / Q18 / R5 / R19 / S4 / S20 / T8 - T9 / T15 - T16 / U7 - U10 / U14 - U17

■ F8 - F16 / P8 / P16 / Q7 - Q9 / Q15 - Q17 / R6 - R18 / S5 - S19

■ G8 - G16 / H8 - H16 / I8 - I16 / J8 - J16 / K8 - K16 / L8 - L16 / M8 - M16 / N8 - N16 / O8 - O16 / P9 - P15 / Q10 - Q1

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
A																						
B																						
C																						
D																						
E																						
F																						
G																						
H																						
I																						
J																						
K																						
L																						
M																						
N																						
O																						
P																						
Q																						
R																						
S																						
T																						
U																						
V																						

ชื่อ-นามสกุล..... โรงเรียน.....

ใช้ดินสอสีระบายลงในช่องสี่เหลี่ยมตามรหัสคำสั่ง  
โดยระบายแต่ละสีให้ตรงตามตำแหน่งจนครบ

# PRINT & PLAY with Unplugged Coding 012

■ C6 - C18 / D12 - D13 / E12 - E13 / I3 / J3 / K3 / L3 / M3 / N3 / S11 - S12 / S16 - S17 / T11 - T12 / T16 - T17 / U8 - U20

■ F11 - F14 / G2 / G10 - G14 / H2 / H9 - H14 / I2 / I8 - I14 / J2 / J8 - J14 / K2 / K4 - K14 / L2 / L4 - L14 / M2 / M4 - M14 / N2  
N8 - N21 / O2 / O8 - O20 / P2 / P9 - P19 / Q10 - Q18 / R11 - R17 /

■ F15 - F16 / G15 - G17 / H15 - H18 / I15 - I19 / J15 - J20 / K15 - K21 / L15 - L21 / M15 - M21

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
A																						
B																						
C																						
D																						
E																						
F																						
G																						
H																						
I																						
J																						
K																						
L																						
M																						
N																						
O																						
P																						
Q																						
R																						
S																						
T																						
U																						
V																						

ชื่อ-นามสกุล..... โรงเรียน.....

ใช้ดินสอสีระบายลงในช่องสี่เหลี่ยมตามรหัสคำสั่ง  
โดยระบายแต่ละสีให้ตรงตามตำแหน่งจนครบ

# PRINT & PLAY with Unplugged Coding 013

■ B9 - B15 / C7 - C6 / C16 - C17 / D5 - D6 / D18 - D19 / E4 / E20 / F3 / F21 / G2 / G6 / G18 / G22 / H2 / H5 / H19 / H22 / I2 / I5 / I19 / I22 / J2 / J5 / J19 / J22 / K2 / K5 / K19 / K22 / L2 / L6 / L18 / L22 / M2 - M4 / M20 - M22 / N3 - N4 / N20 - N22 / O5 / O19 / P5 / P19 / Q5 / Q19 / R6 - R7 / R9 - R15 / R17 - R18

■ H8 - H9 / H15 - H16 / I8 - I9 / I15 - I16 / K11 - K13 / L11 - L13 / M12 / N9 / N12 / N15 / O10 - O11 / O13 - O14

■ S8 - S16 / T11 - T13 / U12

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
A																							
B																							
C																							
D																							
E																							
F																							
G																							
H																							
I																							
J																							
K																							
L																							
M																							
N																							
O																							
P																							
Q																							
R																							
S																							
T																							
U																							
V																							

ชื่อ-นามสกุล..... โรงเรียน.....

ใช้ดินสอสีระบายลงในช่องสี่เหลี่ยมตามรหัสคำสั่ง  
โดยระบายแต่ละสีให้ตรงตามตำแหน่งจนครบ