



หลักเกณฑ์ประกวดโครงการสร้างความตระหนักรู้เพื่อปรับเปลี่ยนพฤติกรรมด้านสิ่งแวดล้อมอย่างยั่งยืน
สำหรับนักศึกษา สกร. ประจำปี พ.ศ. 2568
ประเภท บอร์ดเกม (Board game) ภายใต้หัวข้อ Climate Change
วันที่ 5 - 6 กรกฎาคม 2568 จัดโดย ศูนย์ส่งเสริมและพัฒนาการเรียนรู้อาชีวศึกษา

1. คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมโครงการ

- 1.1 เป็นนักศึกษา สกร. จำนวนทีมละ 3 คน (รวมทีมต่างระดับได้)
- 1.2 ครูที่ปรึกษาจำนวน 1-2 คน
- 1.3 ผู้สมัครต้องได้รับการรับรองคุณสมบัติจากผู้บริหารสถานศึกษาต้นสังกัด โดยการลงนามรับรองในใบสมัคร

** ทีมที่ร่วมการประกวดระดับประเทศ จะต้องได้รับรางวัลชนะเลิศอันดับที่ 1 จากการจัดประกวดโดย ศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษา 19 แห่ง ทั่วประเทศ (จำนวน 1 ผลงานต่อประเภทการประกวดต่อแห่ง)

2. กำหนดการ

2.1 การประกวด

2.1.1 ศูนย์ส่งเสริมและพัฒนาการเรียนรู้อาชีวศึกษา รับผิดชอบผู้เข้าร่วมประกวดโครงการสร้างความตระหนักรู้เพื่อปรับเปลี่ยนพฤติกรรมด้านสิ่งแวดล้อมอย่างยั่งยืน สำหรับนักศึกษา สกร. ประจำปี พ.ศ. 2568 ประเภทบอร์ดเกม (Board game) ภายใต้หัวข้อ Climate Change จากศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษาทั่วประเทศ

- สมัครออนไลน์พร้อมส่งหลักฐานการสมัคร ผ่าน google form

ที่ <https://forms.gle/GhsggFwdGsLNZ7K1A>

ตั้งแต่วันที่ 6 มิถุนายน - 20 มิถุนายน 2568



- ดาวน์โหลด์ใบสมัครและส่งหลักฐานการสมัครไปที่

โครงการสร้างความตระหนักรู้เพื่อปรับเปลี่ยนพฤติกรรมด้านสิ่งแวดล้อมอย่างยั่งยืน สำหรับนักศึกษา สกร. ประจำปี พ.ศ. 2568

ศูนย์ส่งเสริมและพัฒนาการเรียนรู้อาชีวศึกษา 928 ถ.สุขุมวิท แขวงพระโขนง เขตคลองเตย กรุงเทพฯ 10110

หมายเหตุ ยึดวันประทับตราบนไปรษณีย์

- ดาวน์โหลด์หลักเกณฑ์ กำหนดการ และการเข้าถึงข้อมูลการประกวดได้ทางเว็บไซต์ ศูนย์ส่งเสริมและพัฒนาการเรียนรู้อาชีวศึกษา (www.sciplanet.org)

- หลักฐานการสมัคร ประกอบด้วย

- 1) ใบสมัคร ที่มีการลงนามรับรองโดยผู้บริหารสถานศึกษา
- 2) เอกสารประกอบการนำเสนอผลงาน

2.1) เอกสารนำเสนอผลงาน จำนวน 5 เล่ม (เพื่อให้คณะกรรมการใช้สำหรับพิจารณาในวันประกวด) ประกอบด้วย

(1) ชื่อผลงาน

(2) แนวคิด การบูรณาการองค์ความรู้ที่เชื่อมโยงกับหัวข้อ Climate Change



- (3) จำนวนผู้เล่น ระยะเวลาการเล่น อายุที่เหมาะสม
- (4) รายละเอียดเกม กติกา วิธีการเล่น อุปกรณ์ประกอบในการเล่นบอร์ดเกม
- (5) รูปผลงานบอร์ดเกมที่ส่งเข้าประกวด

2.2) ไฟล์เอกสารผลงาน (pdf.) รายละเอียดตามข้อ 2.1) จำนวน 1 ไฟล์ (สำหรับอัปโหลดเพื่อให้คณะกรรมการใช้พิจารณาก่อนวันประกวด)

2.3) คลิปวิดีโอแนะนำบอร์ดเกม (MP4) ที่ส่งเข้าประกวด (เพื่อให้คณะกรรมการใช้ประกอบการตัดสินใจ) รายละเอียดตามข้อ 2.1) ไม่เกิน 5 นาที

2.4) ผลงานบอร์ดเกมที่ส่งเข้าประกวด

2.1.2 การอัปโหลดผลงาน (ข้อ 2.2, ข้อ 2.3) ให้ สกร. ระดับพื้นที่ที่รับผิดชอบ กำหนดให้ตั้งชื่อเรื่อง พร้อมระบุ สกร.ระดับเขต/อำเภอ จังหวัดของผู้ส่งผลงาน โดยการอัปโหลดบน Google Form เท่านั้น

2.1.3 ประกาศลำดับการนำเสนอผลงานและตอบคำถามจากคณะกรรมการในวันที่ 25 มิถุนายน 2568 ทางเว็บไซต์ ศูนย์ส่งเสริมและพัฒนาการเรียนรู้ทางวิทยาศาสตร์ (www.sciplanet.org)

2.1.4 คณะกรรมการพิจารณาให้คะแนนจากผลงาน การนำเสนอ และการตอบคำถาม ในวันที่ 5 กรกฎาคม 2568 ตามลำดับและเวลาที่กำหนด

2.1.5 ประกาศผลและรับรางวัล วันที่ 6 กรกฎาคม 2568 ณ ศูนย์ส่งเสริมและพัฒนาการเรียนรู้ทางวิทยาศาสตร์

3. รางวัลการประกวด

- รางวัลชนะเลิศ จำนวน 1 รางวัล ๆ ละ 12,000 บาท พร้อมโล่และเกียรติบัตร
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 จำนวน 1 รางวัล ๆ ละ 8,000 บาท พร้อมโล่และเกียรติบัตร
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 จำนวน 1 รางวัล ๆ ละ 5,000 บาท พร้อมโล่และเกียรติบัตร
- รางวัลชมเชย จำนวน 16 รางวัล ๆ ละ 3,000 บาท และเกียรติบัตร

หมายเหตุ สถานศึกษา นักศึกษา สกร. และครูที่ปรึกษาที่ร่วมโครงการทุกทีมจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรม

4. ข้อกำหนดต่าง ๆ ของผลงานประเภทบอร์ดเกม (Board game)

4.1 ข้อกำหนดผลงานประเภทบอร์ดเกม (Board game)

4.1.1 เป็นรูปแบบบอร์ดเกม (Board game) สามารถเลือกออกแบบได้อย่างอิสระ ภายใต้หัวข้อ Climate Change สำหรับผู้เล่นที่มีอายุ ตั้งแต่ 7 ขวบขึ้นไป

4.1.2 ภาพที่ใช้ในการออกแบบบอร์ดเกมต้องไม่ละเมิดลิขสิทธิ์ของผู้อื่น โดยต้องเป็นภาพที่ผู้สร้างสรรค์เป็นเจ้าของสิทธิ์เอง หรือได้รับอนุญาตให้ใช้จากแหล่งที่ถูกต้องตามกฎหมาย ห้ามนำภาพที่มีลิขสิทธิ์มาใช้โดยไม่ได้รับอนุญาต ไม่ว่าจะเป็นการคัดลอก ดัดแปลง หรือใช้โดยตรงจากสื่ออื่น เช่น ภาพจากอินเทอร์เน็ต เกม ภาพยนตร์ การ์ตูน หรือผลงานศิลปะของผู้อื่น ทั้งนี้ ผู้ใช้ภาพต้องตรวจสอบสิทธิ์การใช้งานให้ถูกต้องก่อนนำมาใช้ และหากมีการละเมิดลิขสิทธิ์เกิดขึ้น ผู้ใช้ภาพจะต้องรับผิดชอบต่อผลทางกฎหมายที่อาจเกิดขึ้น



4.1.3 ผลงานที่ส่งเข้าประกวดต้องออกแบบขึ้นใหม่ด้วยตนเอง จะต้องไม่เป็นการละเมิดผลงานผู้อื่น ไม่เป็นการทำซ้ำ ไม่เคยเผยแพร่ในสื่อ และไม่เคยได้รับรางวัลจากการประกวดใด ๆ มาก่อน หากมีข้อร้องเรียนหรือพิสูจน์ได้ว่าบอร์ดเกมที่ส่งเข้าประกวดมิใช่ผลงานของผู้ส่งผลงานจะถูกตัดสิทธิ์การประกวดทันที หากมีการตรวจพบในภายหลัง ผู้จัดของสวทศจะเผยแพร่และการรับรางวัลคืน รวมถึงผู้ส่งเข้าประกวดต้องรับผิดชอบความเสียหายไม่ว่ากรณีใด ๆ เองทั้งหมด

4.1.4 บอร์ดเกมที่ส่งเข้าประกวด จะต้องเสร็จสมบูรณ์ ใช้งานได้จริง ณ วันประกวดเพื่อนำเสนอต่อหน้าคณะกรรมการ

4.1.5 ไม่มีเนื้อหาพาดพิงการเมือง ไม่ก่อให้เกิดความขัดแย้ง ไม่ใช่ถ้อยคำดูหมิ่น สร้างความแตกแยก และไม่ละเมิดต่อชาติ ศาสนา พระมหากษัตริย์ ไม่ขัดต่อขนบธรรมเนียมประเพณี ศีลธรรม จริยธรรม

4.1.6 ผลงานที่ส่งเข้าประกวดศูนย์ส่งเสริมและพัฒนาการเรียนรู้ทางวิทยาศาสตร์ สามารถนำผลงานที่ผู้ส่งเข้าประกวดมาดัดแปลงเผยแพร่ประชาสัมพันธ์เพื่อความเหมาะสมได้หรือนำไปใช้ภายใต้วัตถุประสงค์ เพื่อประโยชน์แก่ทางราชการ

4.1.7 การตัดสินของคณะกรรมการที่แต่งตั้งตัดสินการประกวดโครงการสร้างความตระหนักรู้เพื่อปรับเปลี่ยนพฤติกรรมด้านสิ่งแวดล้อมอย่างยั่งยืน ถือเป็นอันสิ้นสุด

4.2 ข้อกำหนดการนำเสนอผลงาน

4.2.1 ผู้เข้าประกวดประเภทผู้เข้าประกวดประเภทบอร์ดเกม (Board game) จะต้องอยู่ประจำโต๊ะเพื่อนำเสนอผลงานด้วยวาจาไม่เกิน 5 นาที และตอบคำถามจากคณะกรรมการไม่เกิน 5 นาที เพื่อให้คะแนนตามเกณฑ์ที่กำหนด

4.2.2 สวทศจะให้เฉพาะนักศึกษาผู้เข้าประกวด คณะกรรมการและเจ้าหน้าที่ที่มีส่วนเกี่ยวข้องอยู่ในพื้นที่ประกวดที่กำหนดไว้เท่านั้น

4.2.3 ผู้จัดเตรียมโต๊ะหน้าขา จำนวน 1 ตัว และให้ผู้เข้าประกวดจัดเตรียมอุปกรณ์ในการตกแต่งประกอบการนำเสนอมาเอง เช่น ผ้าปูโต๊ะ ธิบิ้น ดอกไม้ ฯลฯ

5. เกณฑ์ให้คะแนน

1) ความคิดสร้างสรรค์	25 คะแนน
2) การบูรณาการเชื่อมโยงองค์ความรู้และความตระหนักรู้ด้าน Climate Change	30 คะแนน
3) การออกแบบ เทคนิคและการใช้งาน	25 คะแนน
4) ความสนุกสนานและการมีส่วนร่วมของผู้เล่น	20 คะแนน
5) การพัฒนาต่อยอดและการเผยแพร่ผลงาน	10 คะแนน



รายละเอียดของเกณฑ์การให้คะแนน

รายการประเมิน	เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
1. ความคิดสร้างสรรค์ (25 คะแนน)	1.1 มีแนวคิดเกี่ยวกับด้าน Climate Change โดดเด่น แปลกใหม่	10
	1.2 การออกแบบเกม กติกา มีความสร้างสรรค์ น่าสนใจ	10
	1.3 การเชื่อมโยงแนวคิด Climate Change เข้ากับบอร์ดเกม	5
2. การบูรณาการเชื่อมโยง องค์ความรู้และความตระหนักรู้ ด้าน Climate Change (30 คะแนน)	2.1 บอร์ดเกมสามารถถ่ายทอดความรู้และองค์ความรู้ได้ถูกต้อง	10
	2.2 ผู้เล่นเกมสามารถเข้าใจ และตระหนักรู้ด้าน Climate Change ต่อสิ่งแวดล้อมและผลต่อมนุษย์ได้	10
	2.3 บอร์ดเกมสามารถกระตุ้นให้ผู้เล่นหาแนวทางหรือมีกระบวนการคิด วิธีในการแก้ไขปัญหา	10
3. การออกแบบ เทคนิค และการใช้งาน (20 คะแนน)	3.1 การออกแบบสวยงาม อุปกรณ์ และองค์ประกอบของเกมที่น่าสนใจ มีความดึงดูด	10
	3.2 กติกาของบอร์ดเกมมีความชัดเจน เข้าใจง่าย เหมาะสมกับช่วงอายุ และความสามารถของกลุ่มเป้าหมาย	5
	3.3 คุณภาพของวัสดุ-อุปกรณ์ ของบอร์ดเกมมีความคงทนและปลอดภัย ใช้งานได้จริง	5
4. ความสนุกสนานและ การมีส่วนร่วมของผู้เล่น (15 คะแนน)	4.1 บอร์ดเกมมีความสนุกสนาน ทำทนายสำหรับผู้เล่น	10
	4.2 เกมกระตุ้นให้ผู้เล่นมีปฏิสัมพันธ์ และมีส่วนร่วมในการเล่นบอร์ดเกม ร่วมกัน	5
5. การพัฒนาต่อยอดและ การเผยแพร่ผลงาน (10 คะแนน)	5.1 ผลงานสามารถนำไปพัฒนาต่อยอดได้	5
	5.2 ผลงานสามารถนำไปเผยแพร่เพื่อสร้างการเรียนรู้และการตระหนักรู้ ด้าน Climate Change ได้	5
รวมคะแนน		100